

REGLAS CAMPEONATO PING PONG

Un juego será ganado por el jugador que primero anote 11 puntos a menos que ambos jugadores hayan anotado 10 puntos. En este caso, el ganador será el jugador que anote dos puntos más que el jugador oponente.

El jugador que comienza en un lado en un juego deberá cambiar de lado cuando el primer jugador anote 5 puntos. La elección del saque inicial o el lado del campo en el que empezar vendrán decididos por el lanzamiento de una moneda. Si un jugador elige sacar cede a su oponente la posibilidad de elegir lado en el que empezar a jugar.

El jugador que saque deberá hacer primero un servicio correcto, el que recibe deberá entonces hacer una devolución correcta y luego alternadamente el servidor y el receptor deben hacer devoluciones correctas.

En el saque el servidor deberá lanzar la pelota hacia arriba, únicamente con la mano, para que se eleve. Cuando la pelota descienda de la altura de su trayectoria, el servidor deberá golpearla para que toque primero su campo (en el lado desde el que saca) y luego pase directamente sobre la red o sus soportes, y entonces toque el campo del receptor (en el lado contrario al de saque, donde solo podrá dar un bote).

Si el primer servicio es fallado, el jugador que saca dispondrá de un segundo servicio para disputar el punto.

Queda terminantemente prohibido tocar la mesa, durante la disputa del punto, con las manos o la raqueta.